

AJUNTAMENT DE VILADECANS



# Jocs Escolars

---

REGLAMENTS ESPORTIUS  
LOCALS

*Curs: 2011-2012*



**Àrea de Serveis Personals**  
Departament d'Esports

AJUNTAMENT DE VILADECANS



**JOCS ESCOLARS LOCALS**  
**DE VILADECANS**

**REGLAMENT DE FUTBOL 7**

**CURS: 2011 - 2012**

## **1.- TERRENY DE JOC**

Ha de ser rectangular, amb unes dimensions de 50 a 65 m de llarg, i de 30 a 45 m d'ample, aproximadament.

El punt de penal estarà situat a 9 m.

Dimensions de la porteria: 5 m x 2 m. Àrea de penal: línia frontal i paral·lela a la línia de meta i a una distància de 9 m. Dins d'aquesta zona el porter/a pot tocar la pilota amb les mans.

## **2.- LA PILOTA**

Tindrà un diàmetre d'entre 62 i 66 cm, amb una pressió de 0,6 a 1 atmosfera. Pes de 340 a 390 g. El material serà cautxú o cuir.

## **3.- L'EQUIP**

El nombre mínim de jugadors/ores inscrits en acta serà de 9, i fins a un màxim de 14.

El nombre màxim de jugadors/ores en el terreny de joc per començar el partit serà de 7, un dels quals serà el porter/a.

El nombre mínim de jugadors/ores en el terreny de joc per començar el partit serà de 5.

Podrà ser porter/a qualsevol jugador/a, sempre que porti la indumentària esportiva que el distingeixi reglamentàriament.

## **4.- SUBSTITUCIONS**

Tots els jugadors/ores hauran de jugar.

Durant els partits es podran fer totes les substitucions que es vulguin, sempre que se li indiqui a l'àrbitre.

Hauran de realitzar-se pel centre del camp i en el moment en què el joc estigui aturat.

El jugador/a que ha de fer el canvi ha d'entrar en el terreny de joc un cop n'hagi sortit el seu company/a.

Una substitució mal feta es castigarà amb un tir directe contra l'equip infractor. El tir es realitzarà des de la línia central, sempre que no perjudiqui l'equip que ha d'executar la falta.

## **5.- PARTICIPACIÓ DELS JUGADORS/ORES**

Tots els jugadors/ores hauran de jugar un mínim d'1 període i un màxim de 3 períodes.

## **6.- EXPULSIONS**

Un jugador/a expulsat/ada, tant momentàniament com definitivament, no podrà ser substituït/ïda en tot el partit.

Si per motius d'expulsió o lesió, sense poder-se substituir, quedés en el camp un nombre de 4 jugadors/ores, es donarà per acabat el partit i es considerarà com a perdedor l'equip que va motivar la suspensió.

Un jugador/a serà expulsat/ada, momentàniament o definitivament, per faltes perilloses, protestes insistents, gestos o paraules grolleres.

Quan sigui possible, hi ha d'haver una advertència de l'àrbitre. Les expulsions momentànies seran de 2 o 5 minuts, segons l'estimació de la falta que realitzi l'àrbitre.

## **7.- DURADA DEL PARTIT**

Els partits duraran segons les categories:

<b>PROMESES</b>	-	<b>4 períodes de 8 minuts</b>
<b>PREBENJAMÍ</b>		<b>4 períodes de 10 minuts</b>
<b>BENJAMÍ</b>	-	<b>4 períodes de 10 minuts</b>
<b>ALEVÍ</b>	-	<b>4 períodes de 12 minuts</b>
<b>INFANTIL</b>	-	<b>4 períodes de 15 minuts</b>

Amb un descans de 5 minuts entre el 2n i el 3r període.

Entre el 1r i el 2n període i entre el 3r i el 4t període el temps de descans serà d'1 minut, per equip i part respectivament.

Els equips canviaran de camp entre el 2n i el 3r període.

Temps morts, 1 minut per període i equip no acumulables.

## **8.- PILOTA FORA DE JOC**

La pilota es considera fora de joc quan traspassa totalment les línies que delimiten el camp o quan el joc és interromput per l'àrbitre. Sempre que la pilota surti per les línies laterals es posarà en joc per un jugador/a de l'equip contrari al que la va fer sortir, per mitjà de les mans, per sobre del cap i enrere, amb els dos peus fixos a terra, i es llançarà en qualsevol direcció del terreny de joc. Quan la pilota surti per la línia de fons, impulsada per un jugador/a atacant, es traurà de porta, i l'encarregat/ada de posar-la en joc serà el porter/a.

Si la pilota surt impulsada per un jugador/a defensor/a, es castigarà amb un córner, llançament que es realitzarà amb els peus i des de l'angle més proper a la sortida de la pilota.

## **9.- EL GOL**

No serà vàlid el gol aconseguit directament de servei, córner o servei de porta.

## **10- FALTES i INCORRECCIONS**

Tots els tirs lliures són directes.

L'equip infractor es posarà a 6 m, com a mínim, de la distància de la pilota. Tot tir lliure concedit a l'equip defensor dins la seva àrea, pot ser llançat des de qualsevol lloc de la meitat de l'àrea en la qual s'ha concedit el tir lliure.

Qualsevol tir lliure que no sigui penal concedit a l'equip atacant dins l'àrea de meta adversària, ha de ser llançat des de la part de la línia de 9 m més pròxima al lloc on s'ha comès la falta.

## **11.- TARGETES GROGA I VERMELLA**

**La targeta groga** suposa una amonestació al jugador per qualsevol d'aquestes accions:

- Entrar al camp o sortir-ne sense autorització de l'àrbitre.
- Infringir persistentment les regles del joc.
- Desaprovar amb paraules o gestos les decisions de l'àrbitre.
- Actuar amb una conducta incorrecta i antiesportiva.
- Anar en contra de l'esperit de joc.
- Agafar per la samarreta un contrari.

**La targeta vermella** exclou definitivament del joc el jugador/a i no podrà ser substituït/ida per cap company. L'equip farà el partit amb un jugador menys. Es mostrarà en accions específiques de gran violència, per posar en perill la integritat física del contrari o d'agressió a qualsevol participant del joc.

## **12.- SERVEI DE PORTA**

Dins de la zona de 9 m de la mateixa manera que en futbol camp.

## **13.- PENAL**

El penal es llançarà amb la pilota parada, col·locada al punt de penal, indicat a aquest efecte, en la línia de 9 m.

Els jugadors/ores estaran situats a 6 m de distància del punt de penal, fora de l'àrea de 9 m. El porter/a estarà col·locat/ada sobre la línia de porteria i totalment quiet/a.

## **14.- FORA DE JOC**

Un jugador/a està en posició de fora de joc si està més a prop de la línia de meta contrària que la pilota, excepte que:

Estigui fora de la zona de 9 m de l'adversari/ària.

Entre el jugador/a i la línia de meta contrària hi ha, almenys, dos adversaris/àries.

L'àrbitre concedirà un tir lliure, que ha de ser llançat per un jugador/a de l'equip contrari des de qualsevol lloc de la meitat de l'àrea on s'ha comès la falta.

Per qualsevol altra norma no especificada per aquest Reglament, s'utilitzarà el de la Federació Catalana de Futbol A 7.

**JOCS ESCOLARS LOCALS**  
**DE VILADECANS**

**REGLAMENT DE MINIBÀSQUET**

**CURS: 2011- 2012**

---

## **REGLES DEL MINIBÀSQUET 2011-2012**

---

Aquest Reglament està destinat a tots els practicants menors de 12 anys, perquè descobreixin l'esport de forma agradable.

L'objectiu principal de les regles serà adaptar les normes del bàsquet al procés de maduració dels practicants, on la principal motivació no sigui la competició sinó l'aspecte més educatiu, pedagògic i sobretot lúdic.

Cal destacar que els jugadors/ores estaran en fase de formació conjuntament amb els àrbitres. L'àrbitre serà un educador/a més en la fase d'aprenentatge dels practicants.

Aquest Reglament de minibàsquet s'aplicarà a les categories:

- Promeses
- Prebenjamí
- Benjamí
- Aleví
- Infantil

A continuació, es concreten una sèrie de regles per fer que aquest esport resulti formatiu i també divertit.

### **REGLA 1: EL JOC**

---

En el minibàsquet juguen dos equips, on l'objectiu de cada un d'ells és introduir la pilota a la cistella de l'equip contrari i evitar que l'altre equip obtingui el control de la pilota i encistelli.

### **REGLA 2: EQUIPAMENTS I MATERIAL**

---

- a) El terreny de joc ha de ser una superfície rectangular, llisa, dura i sense obstacles. I les dimensions del terreny de joc seran les que tinguin a cada un dels centres escolars del municipi de Viladecans, dels que en disposen.
- b) El terreny de joc ha d'estar delimitat per línies clares i han d'estar traçades de forma que siguin perfectament visibles.
- c) Hi haurà dues zones de banqueta d'equip, situades fora del terreny de joc, al mateix costat que la taula d'anotadors/ores i que les banquetes dels equips.
- d) La pilota serà esfèrica amb una superfície externa de cuir, goma o material sintètic; tindrà una circumferència d'entre 68 i 73 cm. A més, haurà de ser facilitada per l'equip que actua de local.
- a) En cas que l'equip local no tingui una pilota d'aquestes característiques, es jugarà amb la pilota que pugui portar l'equip contrari o la que l'àrbitre consideri adient.

### **REGLA 3: EQUIP TÈCNIC**

---

L'equip local haurà de preveure de tenir preparat per al partit aquest material:

- El cronòmetre del joc.
- Una taula i cadira per a l'anotador/a.
- A més, tots els equips, quan juguin com a local, hauran de disposar d'un joc de petos de diferents colors dels de la samarreta, per si hi hagués coincidència de colors. Aquests petos se'ls haurà de posar l'equip que figura com a visitant.

### **REGLA 4: PARTICIPANTS**

---

a ) És recomanable que els equips tinguin un màxim de 12 jugadors/ores i un mínim de 7 jugadors/ores per poder disputar amb normalitat la competició.

L'equip podrà ser mixt.

b ) Si l'equip té menys de 7 jugadors/ores, l'equip que infringeixi la norma s'haurà de posar d'acord amb l'equip contrari, sobre si es juga o no el partit. A més, l'àrbitre ho farà constar al dors de l'acta del partit.

c ) Si un equip es queda amb menys de dos jugadors/ores, el partit es dona per acabat.

d ) Un jugador/a de cada equip haurà d'actuar de capità/ana.

E ) Es considerarà jugador/a qualsevol membre de l'equip que es trobi dintre del terreny de joc i estigui autoritzat a jugar.

f ) Tots els jugadors/ores portaran l'uniforme amb els mateixos colors i numerat per la part posterior de la samarreta, com a mínim. A més, tots els equips, quan juguin com a local, hauran de disposar d'un joc de petos de diferents colors dels de la samarreta, per si hi hagués coincidència de colors. Aquests petos se'ls haurà de posar l'equip que figura com a visitant.

g ) Si una entitat té més d'un equip de la mateixa categoria participant en el mateix esport, els equips han d'estar definits amb les lletres "A", "B" ... en el moment de fer la inscripció i des de la primera jornada

L'esportista inscrit en l'equip de la seva categoria podrà participar amb l'equip de la categoria immediatament superior en les jornades que estimi oportú l'entitat.

### **REGLA 5: ENTRENADOR/A**

---

a) Aquesta figura serà el representant màxim de cada equip. L'entrenador/a pot aconsellar els jugadors/ores des de les bandes del terreny de joc, i és el responsable de les substitucions i de sol·licitar temps morts.

A més, serà el màxim responsable del comportament dels seus jugadors/ores, suplents o acompanyants, i mantindrà una actitud respectuosa en tot moment.

b) A les banquetes del camp de joc, únicament hi podran seure els jugadors/ores, l'entrenador/a i/o delegat/ada o coordinador/a.

### **REGLA 6: ÀRBITRES o TUTORS/ORES DE JOC**

---

a) El partit serà dirigit per un àrbitre, assistit per un anotador/a.

- b) Els àrbitres són els únics responsables de l' aplicació de les normes de joc i de la seva interpretació.
- b) L'àrbitre farà servir un xiulet sempre que assenyali una infracció o que ho consideri oportú. A més, podrà decidir sobre qualsevol qüestió que no estigui recollida al Reglament.
- c) L' anotador/a serà el responsable de l' acta del partit i el controlador/a del temps de partit.
- d) La no presentació d'un àrbitre sempre serà amb desconeixement de l'Organització, perquè en cas contrari s'avisaria els equips afectats. Donat el cas, el partit l'hauran de xiular els responsables dels equips implicats, un període cadascun de forma alternativa, ja que es pretén que els participants puguin desenvolupar l'activitat.
- e) En cas que no hi hagi anotador/a, aquesta tasca l' haurà d'assumir un representant de l' equip que figuri com a local.
- f) L' Organització remunerarà els àrbitres i anotadors/ores.

#### **REGLA 7: FITXES**

---

A l'hora assenyalada de l'inici del partit, els entrenadors/ores de cada equip hauran de presentar a l'àrbitre els carnets d'esportista del seu equip, indicant la numeració corresponent; no es podrà alinear cap jugador/a que no tingui aquesta documentació en vigor .

#### **REGLA 8: RETARDS O NO PRESENTACIÓ**

---

- a) Si un equip sap que no es podrà presentar a un partit, haurà d'avisar l'Organització, al Departament d' Esports de l' Ajuntament, com a mínim 48 hores abans del partit. En cas contrari, passarà a ser una no presentació.
- b) Restaran exclosos de la norma els equips que no puguin jugar per malaltia dels seus jugadors/ores i sempre que presentin comprovant mèdic i tinguin inscrits a la competició els jugadors/ores mínims que estableix la normativa.
- c) Si a l'hora assenyalada per a l' inici del partit, o transcorreguts 10 minuts, no s' ha presentat la documentació ni el mínim de jugadors/ores necessaris, es faran constar a l'acta els/les jugadors/ores presents i es perdrà el partit.
- d) En cas de no presentació de l' equip, se'l donarà com a perdedor del partit.

#### **REGLA 9: PARTITS AVANÇATS**

---

- a) Per tal d'aconseguir un millor desenvolupament de les competicions, no es podrà demanar l' ajornament de cap partit. Només se'n podrà sol·licitar l'avançament o un canvi d'hora sempre que hi hagi una raó de pes que ho justifiqui i se sol·liciti per escrit a l' Ajuntament de Viladecans, com a màxim els dimarts abans de cada partit.
- b) Només es podran sol·licitar 2 avançaments per cada equip. S'haurà d'emplenar un full de sol·licitud. L'endemà es comunicarà a l'equip si la petició ha estat acceptada. En cas contrari, haurà de jugar el partit el dia i l'hora previstos .
- c) Per anul·lar un partit, l'equip que no pot assistir-hi ha de quedar d'acord amb l'equip contrari en una altra data i passar notificació per escrit a l' Ajuntament, abans de 48h de la data del partit, i l'Ajuntament només haurà de verificar amb l'equip que no ha fet el canvi si en té coneixement.
- d) L'Organització sempre tindrà el dret de modificar la data, l'horari i la instal·lació d'un partit. Aquest canvi sempre serà amb una antelació de 48 hores.

## **REGLA 10: SUSPENSÍO DE PARTITS PER PLUJA**

---

- a) En cas de trobar, a criteri de l'àrbitre, la pista impracticable, ja sigui per pluja o per altres circumstàncies, és suficient la presència d'un responsable de l'entitat amb els carnets dels esportistes. S'aconsella que aquest dia els responsables dels equips decideixin de mutu acord dia, hora i seu de celebració del partit, sempre deixant un marge de cinc dies. El coordinador que actuï com a local haurà de comunicar el canvi a l'Organització.
- b) Si en la notificació de l'àrbitre no hi ha cap acord, aquests disposen de 14 dies per jugar el partit, avisant-ne prèviament l'Organització. L'equip que figuri com a local té preferència per escollir dia i hora.

## **REGLA 11: PERÍODES DE JOC**

---

- a) El temps de joc d'un partit tindrà vuit períodes de 6 minuts cadascun, a rellotge corregut i amb un interval d'un minut entre períodes.
- b) Cada part de joc es divideix en 4 períodes de 6 minuts amb un interval de 3 minuts entre el quart i cinquè període.
- c) Cada equip disposa de dos temps morts per partit, amb la limitació de no poder demanar-ne dos en la mateixa part. Haurà de ser demanat per l'entrenador/a i durarà un minut.

---

## **REGLA 12: INICI DEL JOC**

---

- a) L'inici del període de joc es realitza mitjançant un salt entre dos al cercle central de la pista. L'àrbitre llançarà la pilota.
- b) Un salt entre dos serà quan l'àrbitre llança verticalment la pilota entre dos adversaris dintre del cercle, mentre que la resta de jugadors/ores hauran d'estar fora del cercle fins que la pilota sigui tocada per un dels dos jugadors/ores que han saltat prèviament.

---

## **REGLA 13: ELS PUNTS**

---

- a) Es considera cistella quan la pilota entra en el cercol per la part superior i hi passa a través. Si la pilota passa per la part inferior es considera una violació de l'últim jugador/a que l'ha tocada.
- b) Un bàsquet de llançament lliure val un punt.
- c) Un bàsquet de camp val dos punts( dins de la zona de 3)
- d) Un bàsquet de camp val tres punts si l'acció del llançament finalitza fora de la zona de 3".

## **REGLA 14: SUBSTITUCIONS**

---

Només es podran realitzar canvis en l'últim període del partit, excepte quan és per un jugador/a lesionat/ada, o perquè té 5 faltes personals.

## **REGLA 15: RESULTAT DEL PARTIT**

---

- a) El partit o període acaba quan ho marca l'àrbitre.
- b) Si un equip es queda amb menys de dos jugadors/ores el partit es dona per acabat.
- c) Cada període s'iniciarà amb el resultat de 0-0 en el marcador. Un cop finalitzat el partit se sumaran tots els resultats parcials i s'obtindrà el resultat final.
- d) Si el partit està empatat, es jugarà un període de tres minuts, per determinar l'equip guanyador.

## **REGLA 16: COMPORTAMENT DELS JUGADORS/ORES**

---

- a) Tots els jugadors/ores hauran de jugar un mínim de dos períodes complets i un màxim de sis. Es considerarà que un jugador/a ha participat en un període sempre que hi hagi intervingut.
- b) La pilota ha de ser jugada amb les mans. La pilota pot ser passada, llançada, botada, rodada ,etc., però es considerarà una violació del joc córrer amb la pilota a les mans sense fer-la botar, donar-hi intencionadament una puntada de peu o picar-la amb el puny. Aquestes violacions no quedaran reflectides a l'acta.
- c) Quan es cometi una de les anteriors infraccions, l'àrbitre la marcarà, i l'equip adversari podrà fer servei de banda o de fons, tan ràpid com vulgui. Però aquest servei s'haurà de fer en l' indret més proper on s'hagi comès la infracció.

## **REGLA 17: SERVEIS**

---

- a) Serveis: després d'una cistella de camp o de l'últim tir lliure aconseguit, qualsevol adversari de l'equip que acaba de marcar ha de posar la pilota en joc des de qualsevol punt de la línia de darrere de fons en què s'ha aconseguit cistella. El jugador/a haurà de treure abans de cinc segons.
- b) Després d'un tir lliure a conseqüència d'una falta que comporti possessió de la pilota del mateix equip que llança els tirs lliures, es traurà des de la línia lateral al mig camp.
- c) Després d'una infracció o parada de joc, es posarà la pilota en joc amb un servei, sempre fora del terreny de joc, on indiqui l'àrbitre.
- d) El jugador/a que du a terme el servei no podrà tocar la pilota fins que un jugador/a dintre del camp l'hagi tocat. A més, no podrà llançar directament a cistella si la pilota no és tocada per un altre jugador/a del camp.

## **REGLA 18: JUGADOR/A /PILOTA FORA DE BANDA**

---

- a) Es considera que un jugador/a està fora de banda quan toca a terra, o sobre les línies que delimiten el joc.

- b) Una pilota estarà fora de banda quan toca un jugador/a o persona que estigui fora del terreny de joc, o bé, el terra o qualsevol cosa fora del terreny de joc, o els suports o cares posteriors del taulers.
- c) Si la pilota toca l'àrbitre i surt fora es considerarà que ha estat l'últim jugador/a que l'ha tocada.

#### **REGLA 19: DRIBLATGE**

---

- a) a) Si un jugador/a vol avançar amb la pilota, pot fer un driblatge, és a dir, pot fer botar la pilota sobre el terra amb una mà. Però, el jugador/a no pot fer botar la pilota amb les dues mans al mateix temps més d'una vegada ni tampoc deixar que la pilota descansi a la mà o a les mans i continuar després fent driblatge. En la categoria prebenjamí aquesta norma s'aplicarà de forma no tan estricta, serà més flexible, per no haver d'aturar el partit i xiular constantment .

#### **REGLA 20: PASSOS**

---

Progressar il·legalment amb la pilota ( dins del terreny de joc ); es mou un o tots dos peus en qualsevol direcció portant la pilota a les mans. La infracció d' aquesta regla és una falta. Com en el cas anterior, en les categories més petites serà més flexible.

#### **REGLA 21: RETORN DE LA PILOTA A LA PISTA DE DARRERE**

---

- a) Un jugador/a de l'equip que controla la pilota en la seva pista davantera no la pot tornar a la seva pista del darrere.
- b) La línia central forma part de la pista del darrere.
- c) Si hi ha cap incompliment d'aquesta regla, s'atorgarà la pilota als adversaris perquè la posin en joc des del mig de la banda.

#### **REGLA 22: RETENCIÓ DE LA PILOTA**

---

- a) Té lloc la retenció de pilota quan dos o més adversaris tenen una o ambdues mans amb fermesa sobre la pilota. Quan s'ha assenyalat retenció de pilota, el joc es reprendrà donant la pilota a l'equip que defensava. En cas de dubte s'atorgarà la possessió de la pilota a l'equip que es troba en pista defensiva.
- b) Sempre que la pilota quedi retinguda entre els suports de l'anella i el taulell a l'últim tir lliure, o a qualsevol acció de joc, es farà un salt entre dos entre els jugadors/ores que decideixin els seus entrenadors/ores.
- c) Si l'àrbitre veu que l' equip que té la pilota no efectua cap moviment per aconseguir cistella i està retenint la pilota amb la intenció de deixar passar el temps, indicarà que a partir d'aquell moment l'equip disposa de 5 segons per efectuar un llançament a cistella. Si transcorregut aquest període no ha efectuat un llançament a cistella, l'àrbitre indicarà la violació i la pilota serà concedida a l'equip contrari.

### **REGLA 23: ACCIÓ DE TIR A CISTELLA**

---

- a) Es considera que un jugador/a està en acció de tir a cistella quan, a parer de l'àrbitre, ha començat una temptativa de tir, llançant o colpejant la pilota vers la cistella i aquesta temptativa continua fins que la pilota ha sortit de la mà o de les mans del jugador/a.
- b) En cas de TIR A CISTELLA EN SUSPENSÍÓ, l'acció de tir CONTINUA, fins que es completi la temptativa( la pilota ha sortit de les mans del jugador/a ) i el jugador/a torna a tocar amb els dos peus el terra.

### **REGLA 24: DEFENSES IL·LEGALS**

---

- a) Queda totalment prohibida la defensa en zona.
- b) La defensa il·legal se sancionarà amb un (1) tir lliure i possessió de pilota a mig camp per l'equip atacant.

### **REGLA 25: FALTES**

---

- a) Una falta és una infracció de les regles de joc que implica un contacte personal amb un adversari/ària o un comportament antiesportiu.

### **REGLA 26: TIRS LLIURES**

---

- a) El llançament lliure el farà el jugador/a contra qui s'ha comès la falta personal. En cas de caure lesionat/ada aquest jugador/a, el llançament serà efectuat pel jugador/a substituït/a.
- b) El jugador/a que fa el llançament té cinc segons per fer-lo. A més, dos jugadors/ores de l'equip contrari ocupen les places més properes al cercol. Cap jugador/a pot tocar la pilota fins que no toqui el cercol.

### **REGLA 27: CONDUCTA ANTIESPORTIVA**

---

- a) Una falta comesa per un jugador/a que ja ha comès cinc faltes serà anotada a l'entrenador/a.
- b) En cas de sanció de falta tècnica, es concediran dos (2) tirs lliures més servei de banda. Durant el llançament lliure, els jugadors/ores no s'alinearàn al llarg del passadís dels llançaments lliures. Després dels llançaments lliures, la pilota serà posada en joc des de l'exterior del terreny de joc, a l'altura de la línia de mig camp oposat a la taula d'anotadors/ores, per qualsevol jugador/a de l'equip del tirador/a dels llançaments lliures, tant si els tirs han reeixit com si no.
- c) Quan a un entrenador/a li és assenyalada la segona falta tècnica serà automàticament desqualificat, i haurà d'anar al vestidor del seu equip i romandre-hi durant tot el partit o, si ho prefereix, abandonar el recinte esportiu. Les faltes tècniques per defensa il·legal no compten per a aquesta acumulació.
- d) Una falta antiesportiva és una falta personal que, a parer de l'àrbitre, ha estat comesa deliberadament per un jugador/a. L'àrbitre explicarà al jugador/a el motiu de la sanció.

- e) Un jugador/a que comet dues faltes antiesportives serà desqualificat.
- f) S'atorgaran dos llançaments lliures al jugador/a que ha estat objecte de la falta antiesportiva, i el joc es reprendrà amb un servei de banda en el punt central de la línia lateral, executat per un jugador/a del mateix equip que ha efectuat els llançaments lliures.
- g) En cas d'haver aconseguit la cistella, es concedirà un tir lliure addicional i es lliurarà la pilota per a un servei de banda.

#### **REGLA 28: FALTA PERSONAL**

---

- a) Una falta personal és la que implica contacte amb un adversari.
- b) Un jugador/a no ha de bloquejar, agafar, empènyer, carregar un adversari ni repenjar-s'hi o impedir-li avançar mitjançant els braços estesos, les espatlles, els malucs o els genolls, o bé doblegant el cos de forma anormal o fins i tot utilitzant mitjans brutals.
- c) Si es produeix un contacte personal, encara que no estigui inclòs en aquestes regles, i el causant n'obté avantatge, s'assenyalarà una falta personal al jugador/a responsable del contacte.
- d) Si la falta fou comesa sobre un jugador/a que no tirava a cistella, s'atorgarà la pilota a aquest jugador/a o a un dels seus companys/anyes d'equip perquè faci un servei de banda o fons.
- e) Si la falta fou comesa sobre un jugador/a quan intentava tirar a cistella, se li atorgaran dos o tres llançaments lliures, si la cistella no ha estat aconseguida. Si la cistella hagués reeixit, se li concedirà un llançament lliure addicional.

#### **REGLA 29: CINQ FALTES PER JUGADOR/A**

---

- a) Un jugador/a que ha comès cinc faltes ha d'abandonar automàticament el terreny de joc, i es converteix automàticament en suplent.
- b) Ha de ser substituït per un company/anya d'equip, sempre que es pugui.

#### **REGLA 30: REGLA DELS 8 SEGONS**

---

En minibàsquet NO EXISTEIX aquesta regla per passar a la pista de l'atacant. La no aplicació intenta afavorir el desenvolupament i el creixement del joc de tots els equips.

#### **REGLA 31: REGLA DELS 24 SEGONS**

---

En minibàsquet NO EXISTEIX aquesta regla de 24 segons de possessió per llançar a cistella, però sí que existeix la regla de passivitat.