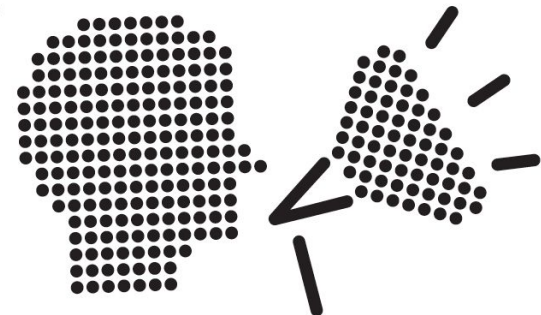


ENJOY. SCIENCE TECHNOLOGY ENGINEERING MATHEMATICS.

PRESENTACIÓ RESULTATS

LA RAMBLA
MAÑÀ!

#CIENCIAALCARRER







Video



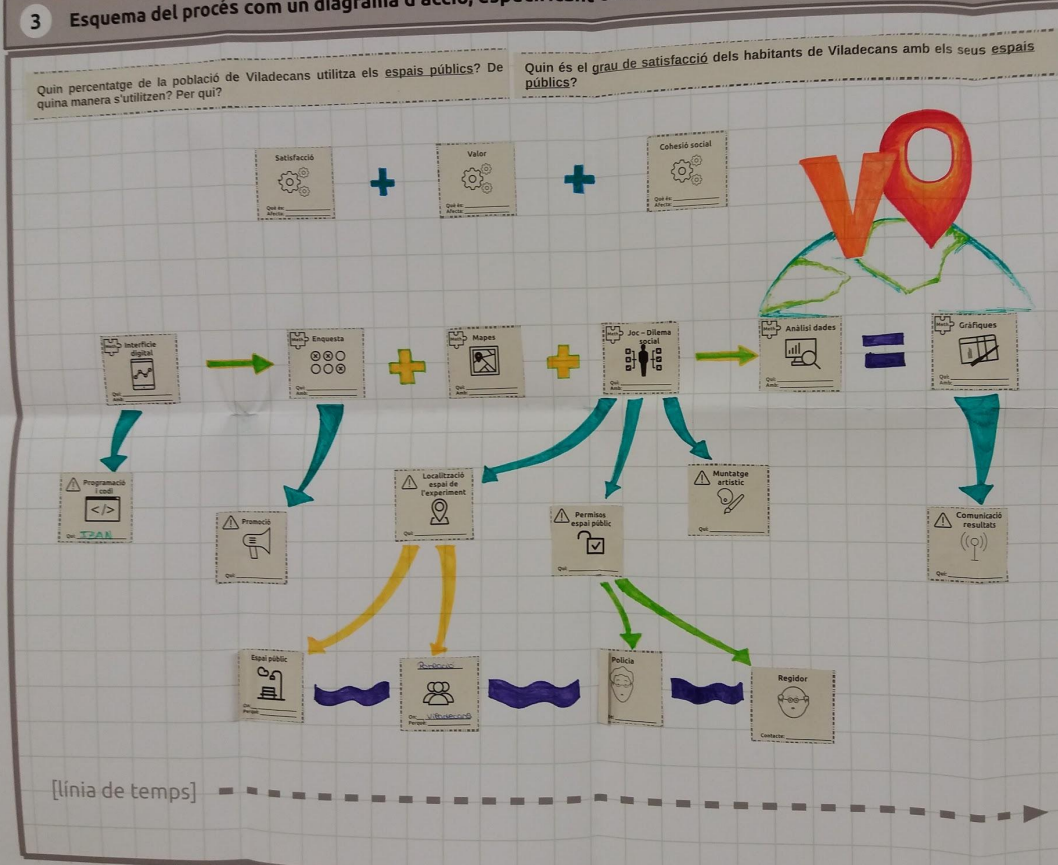
Data 13/2/17 Grup #4

ColMeth: KIT CO-DISENY DE RECERCA COL-LABORATIVA v0.2 – Làmina 2: Disseny experiment

3 Esquema del procés com un diagrama d'acció, especificant cada pas i component

Quin percentatge de la població de Viladecans utilitza els espais públics? De quin manera s'utilitzen? Per qui?

Quin és el grau de satisfacció dels habitants de Viladecans amb els seus espais públics?



Components utilitzats

Conceptes clau

Preguntes a fer

Persones clau

Mètodes a fer servir

[línia de temps]

Material en desenvolupament, sota una llicència Creative Commons Reconeixement-NoComercial-CompartirIgual 3.0 // + info a backlogs.net // Contacte: esenabre@uoc.edu

Benvingut a Jocs per Viladecans

CAT

ESP

Et proposem participar en aquest joc que és alhora una experiència i una recerca científica. El joc narra històries sobre situacions quotidianes on s'ha de balancejar entre interessos individuals i col·lectius. Tal com succeeix en milers de decisions que prenem cada dia, ni més ni menys!

Els jugadors han de prendre una decisió que els afectarà tant a ells mateixos com als demés. No et preocupis: no hi ha respostes correctes o incorrectes, tu manes. Ah! I no t'oblidis: Jugaràs amb altres persones, no pas contra una màquina.

T'animes? Juguem!

VULL JUGAR!

L'experiment és una co-creació de:



Amb el suport de:

AJUNTAMENT DE VILADECANS



Montana Colors
Supporting graffiti since 1994

En el marc del projecte:



This project has received funding from the European Union's Horizon 2020 Research and Innovation Programme under Grant Agreement no. 710577



TRIA UN PSEUDÒNIM

El pseudònim et servirà al final del joc per poder recollir un premi, no l'oblidis!

Les dades recollides són anònimes, el pseudònim no permet la identificació dels jugadors.

No posis cap referència a les teves dades personals.

SORTIR DEL JOC

SEGÜENT

INTRODUEIX LES DADES SEGÜENTS

Gènere

Home

Dona

Rang d'edat

14 - 19

20 - 24

25 - 34

35 - 44

45 - 54

55 - 64

65 o major

Vius a Espanya?

Si

No

Introdueix el teu Codi Postal

Codi Postal

Quin és el teu país d'origen?

Espanya

Altres

Introdueix el teu país

País

SORTIR DEL JOC

SEGÜENT

Benvingut a Jocs per Viladecans

TUTORIAL: COM ES JUGA?

En aquestes pantalles t'ensenyarem a jugar als Jocs per Viladecans, una experiència dissenyada per estudiar com prenem decisions.

Utilitza les **fletxes laterals** per a desplaçar-te pel tutorial, i quan acabis podràs començar la partida.

SORTIR DEL JOC

Jugaràs junt amb 5 persones més que es seleccionaran a l'atzar de forma que ningú sabrà amb qui està jugant. Cada jugador començarà amb 40 monedes.

L'objectiu és recaptar 120 monedes per a un fons comú que financii accions de millora dels espais públics de Viladecans.

Tu seràs el: **JUGADOR 6**

Començaràs amb: **40 monedes**

I els altres jugadors:

JUGADOR 1: **40 monedes**

JUGADOR 2: **40 monedes**

JUGADOR 3: **40 monedes**

JUGADOR 4: **40 monedes**

JUGADOR 5: **40 monedes**


SORTIR DEL JOC

El joc es desenvolupa durant **10 rondes**. A cada ronda, cada jugador ha d'aportar al fons comú entre **0 i 4 monedes** del capital que li quedi.

Tens **20 segons** per prendre la teva decisió. Si no ho fas l'ordinador decidirà per tu. **Important!** Si s'esgota el temps en 2 o més rondes no tindràs cap possibilitat de rebre cap guany. Estigues concentrat!

Temps

Ronda 4 de 10 dr.brain testing

Et queden: **34** 

Quant vols contribuir?

0 2 4

Utilitza aquests botons per a fer la teva selecció

SORTIR DEL JOC

Al final de cada ronda i un cop els 6 jugadors hagin decidit, podràs consultar:

- 1) La quantitat de monedes que hi ha en el fons comú.
- 2) Quant ha posat cada jugador en la ronda anterior.
- 3) El capital actual i el capital inicial de cada jugador.

Resultats ronda 2

| | Capital inicial | Contribució ronda | Capital actual |
|------------------|-----------------|-------------------|----------------|
| Jugador 1 | 40 | 4* | 34 |
| Jugador 2 | 40 | 2* | 36 |
| Jugador 3 | 40 | 2* | 36 |
| Jugador 4 | 40 | 2* | 36 |
| Jugador 5 | 40 | 2* | 36 |
| Jugador 6 | 40 | 2 | 36 |
| TOTAL | | 14 | |

Objectiu

120

Fons comú

26

NOTA: En les contribucions marcades amb *, el sistema ha seleccionat pel jugador

SORTIR DEL JOC

Si després de les 10 rondes **HI HA 120 MONEDES O MÉS** en el fons comú:

1) Rebràs un cert número de cupons proporcional al **CAPITAL QUE HAGIS ESTALVIAT**. Quants més cupons, més probabilitats de guanyar en el sorteig per a **entrades de teatre a l'Atrium de Viladecans**.

2) Contribuirem en accions de **millora a espais públics de Viladecans**.

Si després de les 10 rondes **HI HA MENYS DE 120 MONEDES** en el fons comú:


1) Amb un **50% de probabilitat** els participants rebran el **CAPITAL ESTALVIAT** en forma de cupons. Quants més cupons, més probabilitats de guanyar en el sorteig per a **entrades de teatre a l'Atrium de Viladecans**.

2) No podrem contribuir en la **millora dels espais públics de Viladecans**.

SORTIR DEL JOC

Temps

Ronda 1 de 10

Et queden: 40 

Quant vols contribuir?

0 2 4

Resultats ronda 1

| | Capital inicial | Contribució ronda | Capital actual |
|------------------|-----------------|-------------------|----------------|
| Jugador 1 | 40 | 2 | 38 |
| Jugador 2 | 40 | 2* | 38 |
| Jugador 3 | 40 | 2* | 38 |
| Jugador 4 | 40 | 2* | 38 |
| Jugador 5 | 40 | 2* | 38 |
| Jugador 6 | 40 | 2* | 38 |
| TOTAL | | 12 | |

Objectiu

120

Fons comú

12

NOTA: En les contribucions marcades amb *, el sistema ha seleccionat pel jugador

La següent ronda començarà en ...

1

Volum d'ús dels espais públics a Viladecans

Amb quina freqüència utilitzes els espais públics de Viladecans? (places, rambla, passeigs, pistes esportives, parcs, espais verds...)

| | | |
|----------|--------------|----------|
| Cada dia | Cada setmana | Cada mes |
| Molt poc | Mai | |

Principalment, quan els utilitzes?

| | | | |
|------|-------|-----|-----|
| Matí | Tarda | Nit | Mai |
|------|-------|-----|-----|

Quin és l'espai que més utilitzes?

| | | |
|--------------|-------------------|--------|
| places | pistes esportives | parcs |
| espais verds | platja | altres |

SEGÜENT

Tipus d'ús dels espais públics a Viladecans

Què fas a les places? (Pots seleccionar múltiples respostes)

Passejo

Surto amb amics

Conec gent

Faig esport

Activitats lúdiques

Altres

SEGÜENT

Grau de satisfacció amb els espais públics

“No milloraria res de l’espai públic”. Estàs d’acord?



Accessibilitat i barreres físiques

L'espai públic necessita millores. Per què? (Pots seleccionar múltiples respostes)

No em sento segur

Està brut

Hi ha massa trànsit de vehicles

Hi ha massa soroll

No hi ha prou verd

Falta espai

Està en mal estat

No hi ha prou pistes esportives

No és accessible per a tothom (nens, gent gran, persones amb discapacitats...)

No és segur per tothom (nens, gent gran, persones amb discapacitats...)

Altres

SEGÜENT

Sentit de pertinença

I ara tens l'oportunitat d'invertir les monedes del fons comú en la millora de:

Torrent Ballester

Parc de la Marina

La Rambla

Camí del Mar i platja

Torre-roja

Plaça d'Europa

Jardins de Magdalena Modolell

Parc de Can Xic

SEGÜENT

Sentit de pertinença

De 0 a 4. En quina mesura perceps la Rambla com el teu espai?

(0) Gens

(1) Poc

(2) Regular

(3) Bastant

(4) Molt

Quines millores prioritzares a la Rambla?

Paviment

Enllumenat

Soroll

Neteja

Espai verd

Amb quina freqüència utilitzes la Rambla de Viladecans?

Cada dia

Cada setmana

Cada mes

Molt poc

Mai

SEGÜENT

Sentit de pertinença

Principalment, quan t'agrada ser a la Rambla?

Matí

Tarda

Nit

Mai

Què hi fas a la Rambla? (Pots seleccionar múltiples respostes)

Passejo

Surto amb amics

Conec a gent

Activitats lúdiques

Estic de pas

Altres

SEGÜENT

Moltes gràcies per participar!

Joc del Clima
(Test)

T'has quedat amb 20,0 monedes

Vals aconseguits: **3**

SORTIR

L'experiment és una co-creació de:



Amb el suport de:

AJUNTAMENT DE VILADECANS



Montana Colors
Supporting graffiti since 1994

En el marc del projecte:

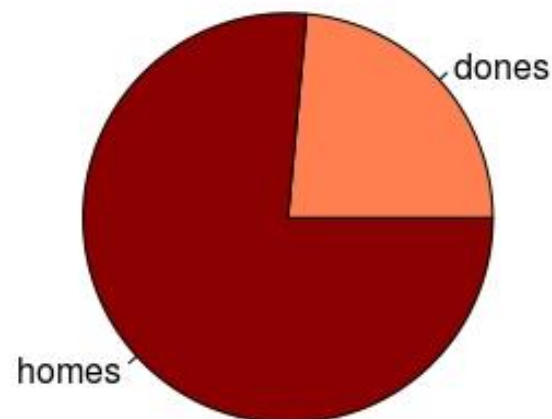
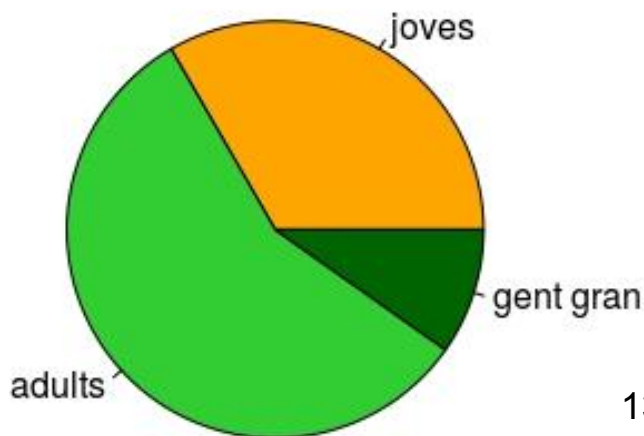


This project has received funding from the European Union's Horizon 2020 Research and Innovation Programme under Grant Agreement no. 710577



Els participants

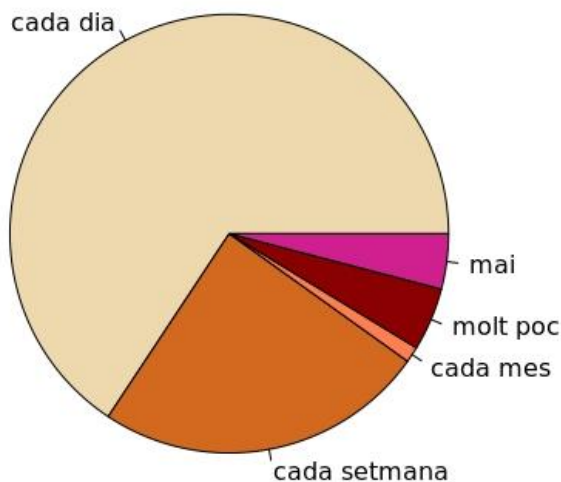
174 participants en total. El **92%** viu a **Viladecans**.



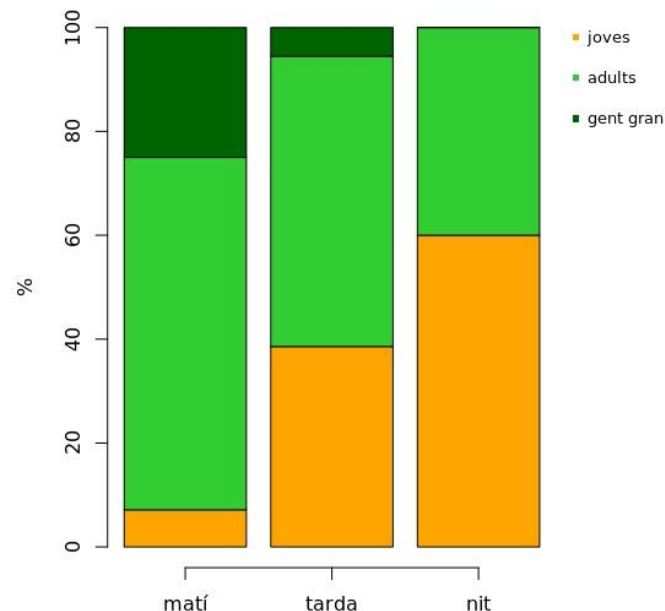
133 homes i **41 dones**.

El **33%** dels participants té entre **14 i 24 anys d'edat** (joves), el **57%** tenen entre **25 i 64 anys** (adults), i el **10%** tenien **més de 65 anys** (gent gran).

1. Quin percentatge de la població de Viladecans utilitza els espais públics? De quina manera s'utilitzen? Utilitzat per qui?



Els **65.7%** dels participants utilitza els espais públics **diàriament**. El **24.4%**, **setmanalment**.



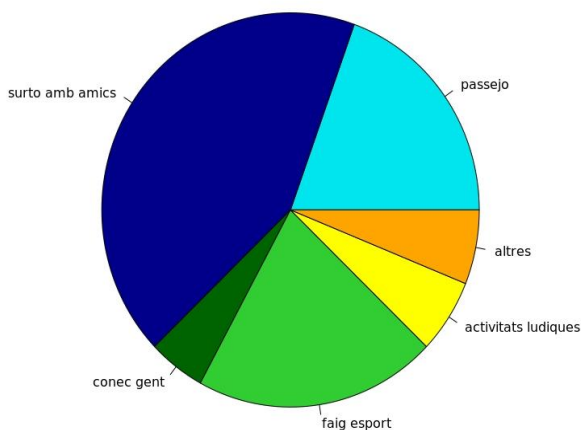
Al **matí** els espais públics son freqüentats sobretot per adults (**67.8%**) i per gent gran (**25%**).

A la **tarda**, totes les edats: joves (**38.6%**), gent gran (**5.5%**) i la resta de veïns i veïnes (**55.9%**).

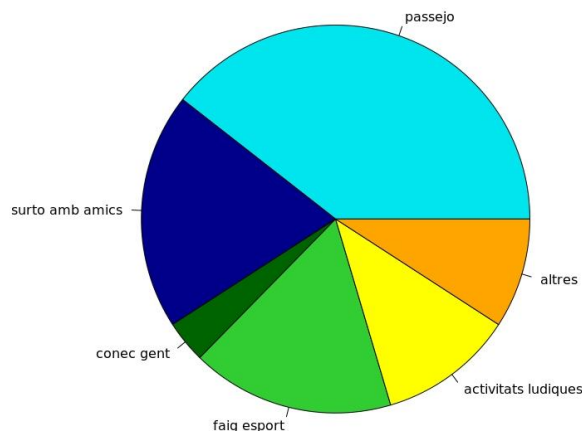
A la **nit** hi han només joves (**60%**) i adults (**40%**).

1. Quin percentatge de la població de Viladecans utilitza els espais públics? De quina manera s'utilitzen? Utilitzat per qui?

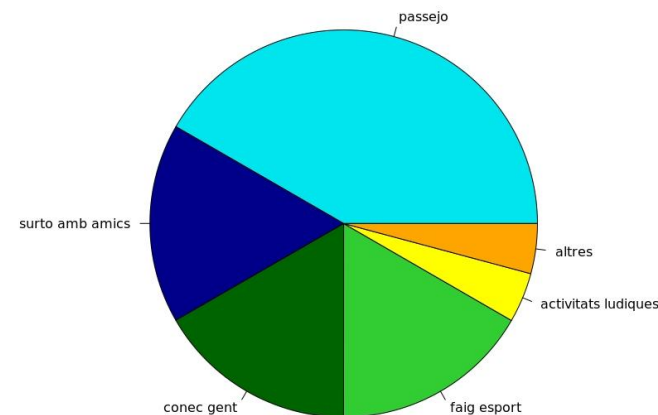
Joves



Adults



Gent gran

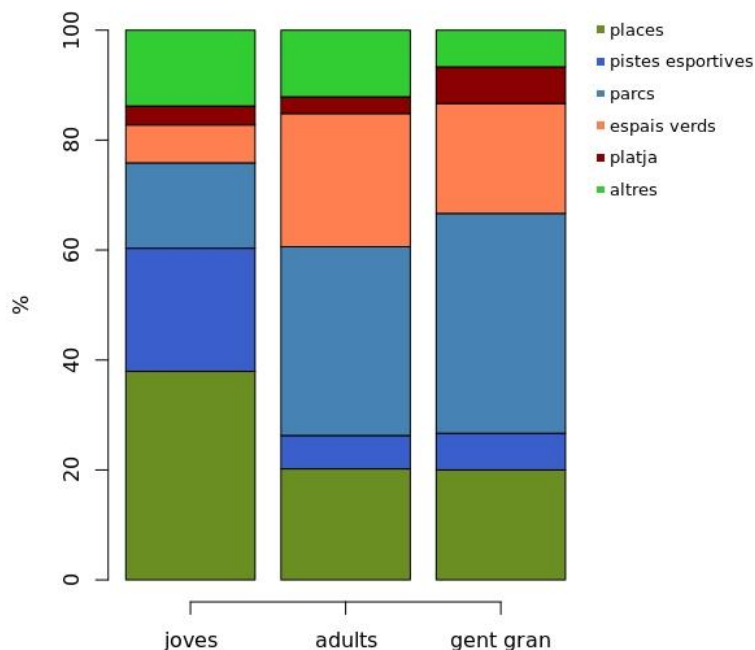


Els **joves** fan ús dels espais públics sobretot per **sociabilitzar-se** (60.3%) i fer **esport** (29.3%).

La majoria dels **adults** a l'espai públic **passeja** (58.6%) o bé **surt amb amics** (28.3%).

La **gent gran** principalment **passeja** (58.8%), però també fa **esport** (23.5%), **coneix a gent** (24%) i es troba amb els **amics** (23%).

1. Quin percentatge de la població de Viladecans utilitza els espais públics? De quina manera s'utilitzen? **Per qui?**



Els **joves** es reuneixen sobretot a les **places** (38%).

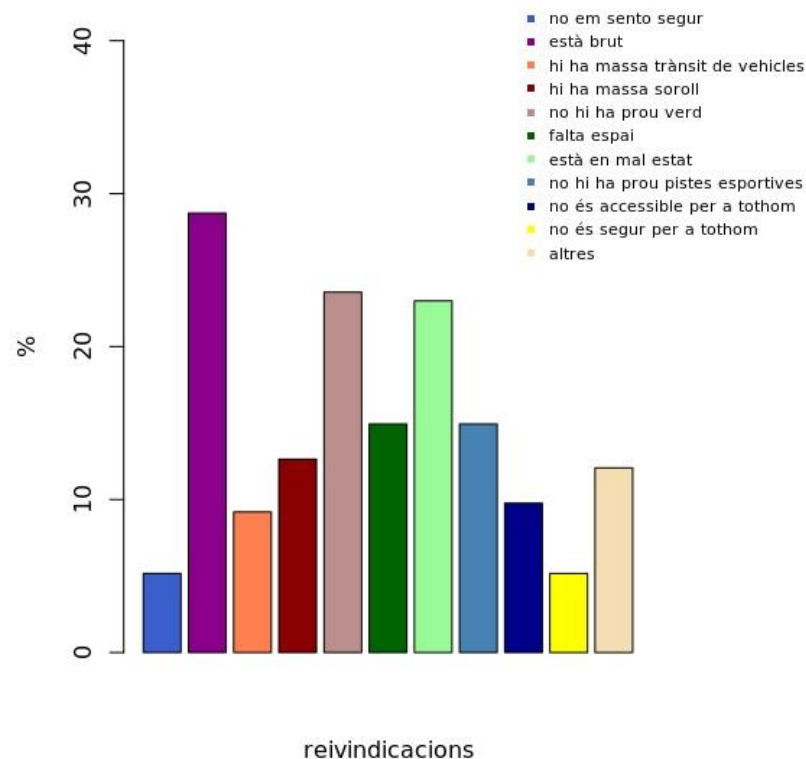
En canvi, la **gent gran** fa ús dels **parcs** (40%).

La resta de grups també utilitza els **parcs** (34.3%) i les **àrees verdes** (24%).

2. Quin és el grau de satisfacció dels habitants de Viladecans amb els seus espais públics?

El **64%** dels participants no està d'acord amb l'afirmació:

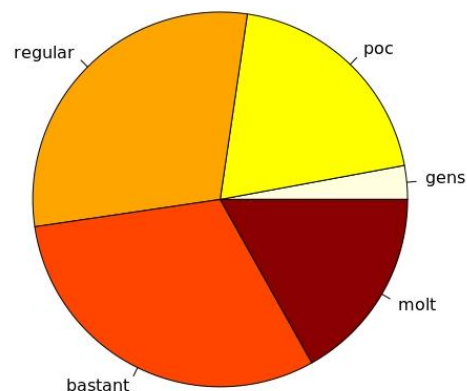
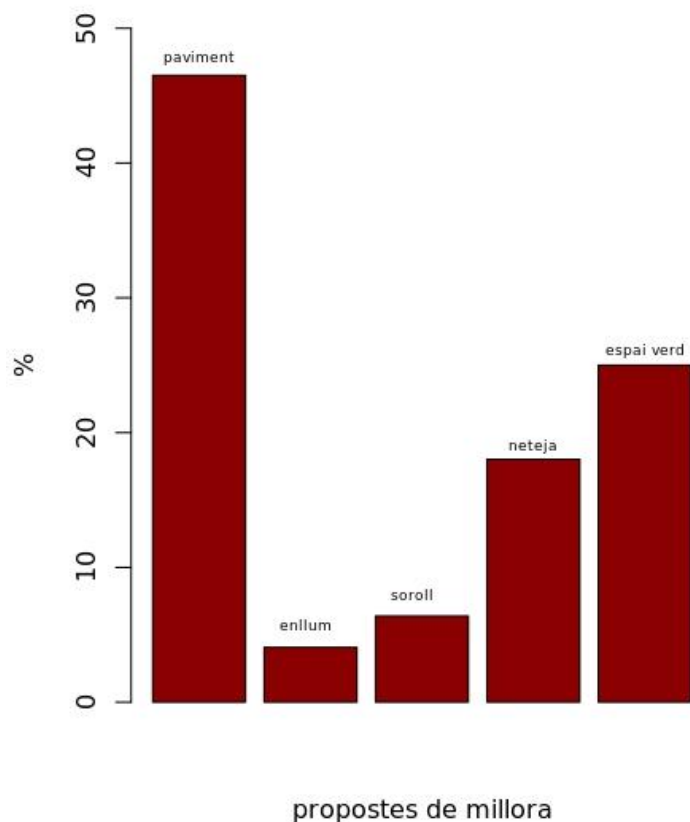
'No milloraria res de l'espai públic'.



Els participants lamenten la **brutícia** (28%), la **falta de verd** (23.6%) i el seu **mal estat** (23%).

La Rambla "Model·la"

En quina mesura perceps la Rambla com el teu espai?

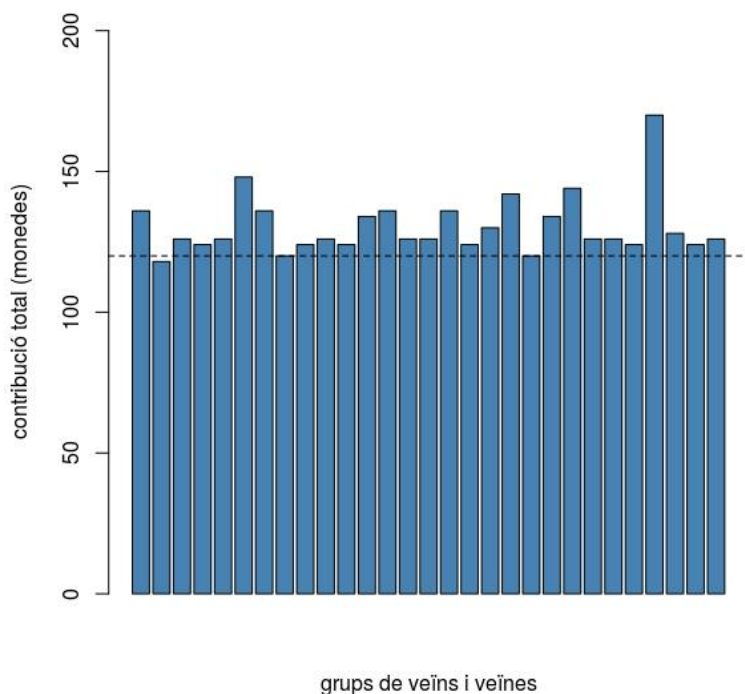


Els participants perceben la Rambla com el **seu propi espai**, bastant (30%) o molt (17%).

La Rambla és entesa pels participants com un indret per **passejar** (52%) i **sociabilitzar-se** (46%).

A l'hora de proposar millores, però, es reivindica: **obres en el paviment** (46%), incrementar o **cuidar millor l'espai verd** (25%) i millorar la **neteja** (18%)

El dilema del bé comú

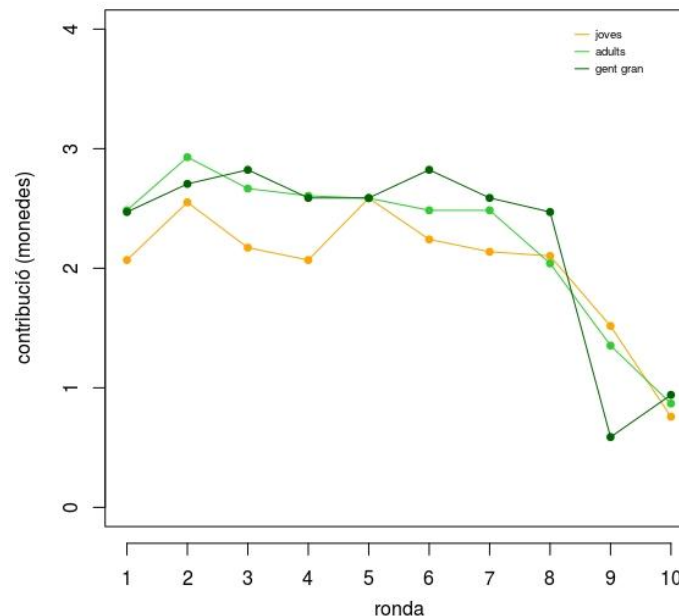
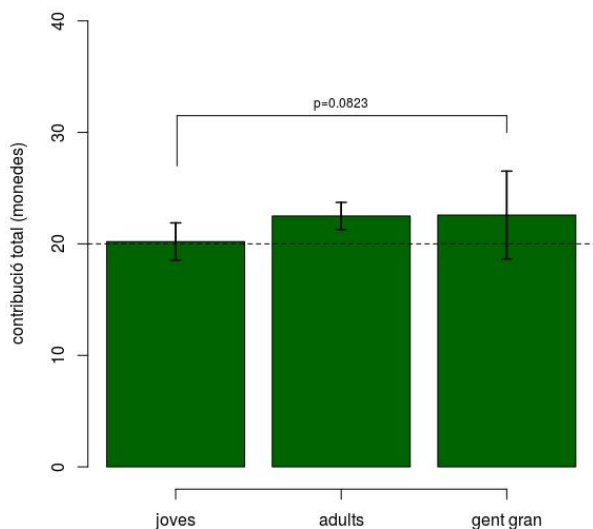


Al final del joc en el fons comú de cada grup hi ha **130.5 monedes** de mitjana, una quantitat per sobre a la de l'objectiu inicial.

Cada participant inverteix el **54%** dels seus recursos inicials per a la promoció i millora dels espais compartits amb els seus veïns de joc.

Les contribucions disminueixen al llarg del joc: de **2.3 monedes** a la primera ronda fins a **0.8 monedes** a la darrera ronda, per l'efecte de les estratègies individuals i de les estratègies del companys de joc.

El dilema del bé comú (2)



Hi han diferències i desigualtats generacionals en la disposicions a sacrificar-se pel bé comú: els **joves** són els que s'aprofiten més de les aportacions dels seu veïns i veïnes.

Els joves són, per tant, els que guanyen més: s'emporten, en promig, **18.5 monedes** dels 40 inicials. Mentre que els adults es queden **17.2 monedes**, la gent gran s'emporta **15.3 monedes**.

Propostes de millora

- El volum d'ús diari dels parcs, places i àrees verds de Viladecans, juntament amb la diversitat sociodemogràfica de les persones que hi accedeixen - siguin joves, gent gran i la resta de la comunitat- **confirmen la importància dels espais públics com a connectors socials** de la ciutat.
- Els joves es reuneixen a les places amb amics, la gent gran passeja pel parcs, i la resta de la comunitat fa esport a les àrees verds. Malgrat aixó, el **moderat grau de satisfacció dels habitants** amb l'estat dels seu espai està motivat per la falta de manteniment -que es tradueix en **brutícia i mal estat**- i d'**àrees verdes**.
- La Rambla Modolell segueix preservant un cert **caràcter inclusiu**: més persones es queden que les que estan només 'de pas'. És a dir, la gent concep la Rambla on passar-hi el seu temps, com a lloc de sociabilització on passejar i sortir amb amics.

Propostes de millora

- Malgrat que la meitat dels participants percep la Rambla com el seu *propi* espai, sembla clara la voluntat dels ciutadans de reapropiar-se de la Rambla com a **punt de trobada i magnificar-lo com a epicentre** d'activitats lúdiques i culturals de la ciutat.

ES PRIORITZA LA **PAVIMENTACIÓ**, JUNTAMENT AMB L'AUGMENT DE **ZONES VERDES**, **COMERÇOS I ACTIVITATS CULTURALS**. FINALMENT, EN TERMES DE MOBILIARI URBÀ I ALTRES INFRAESTRUCTURES ES PROPOSA SOBRETOT MÉS **PAPERERES**, UNA **FONT** I MAJOR **IL·LUMINACIÓ**.

Propostes de millora

- La valoració del bé comú que fan els participants a l'experiment i la seva disposició a sacrificar el seu guany personal permet arribar a l'objectiu fixat amb èxit: tots els grups (29 grups), a excepció d'un sol grup, recullen la suma fixada.
- Cada participant inverteix de mitjana el 54% dels recursos inicials (per sobre d'allò considerat just, el 50%). D'altra banda, no tothom contribueix amb idèntiques quantitats: certs grups d'edat es sacrifiquen més del que seria just per compensar 'l'egoisme' dels seus companys de joc. Aquestes diferències no s'han trobat en relació a cap altres característiques socio-demogràfiques.
- En particular, els joves (14 a 24 anys d'edat) demostren una tendència a fer aportacions més petites que la gent gran (més de 64 anys) i que els adults (25 i 64 anys).

El resultat s'interpreta com que **el sentiment envers el bé comú no està prou reforçat en la població més jove.**

ÉS DONCS CRÍTIC INCLOURE ADULTS I GENT GRAN EN LA REFLEXIÓ I DISCUSSIÓ SOBRE L'ESPAI PÚBLIC TANT PER COMPENSAR AMB CONTRIBUTIONS MÉS GENEROSES COM PER SERVIR COM A MODELS DE REFERÈNCIA QUE ELS JOVES PUGUIN IMITAR.

GRÀCIES !!!!!

